

RÈGLEMENT

- **surface de jeu et matchs** : Les rencontres se disputeront sur 1/3 de glace, Les matchs se joueront à 3 contre 3 + gardien (2 matchs à chaque fois, les bancs des équipes seront situés au milieu).
- **balustrades** : Une barrière d'environ 20 centimètres séparera les surfaces de jeu d'un bord à l'autre de la patinoire.
- **équipement de protection des joueurs** : Conforme au règlement IIHF
- **taille des buts** : Des buts équipés de réducteurs aux dimensions U9 seront utilisés (petites cages) pour le Tournoi.
- **palets** : Des palets bleus seront utilisés pour le tournoi
- **statistiques** : Aucun score ne sera affiché sur l'horloge. Une feuille de match simplifiée sera remplie à chaque rencontre pour permettre au comité d'organisation de conserver les résultats des parties.
- **arbitres** : Deux personnes par aire de jeu officieront en tant qu'arbitre pour diriger les parties. Leurs décisions sont sans appel.
- **table de marque et fréquence des changements de lignes** : Un responsable chronomètre officiera à la table de marque. Il signale les changements de ligne toutes les 60 secondes par un coup de sonnerie.
- **engagements** : Les engagements se feront au centre de la surface de jeu au début de chaque partie, après un but, après un arrêt de jeu dû à la blessure d'un joueur ou après un changement de lignes ; lorsque le palet est bloqué par le gardien de but, l'arbitre lance le palet derrière le but dans un angle de l'aire de jeu.

RÈGLEMENT

- **durée des rencontres** : Les rencontres durent 18 minutes. Le chronomètre sera arrêté en cas de blessure grave d'un joueur.
- **remplacement des gardiens de but** : Le gardien de but peut être remplacé en cours de partie par un autre gardien de but mais en aucun cas par un joueur de champ pour créer un surnombre.
- **année de naissance** : le tournoi est réservé aux enfants nés en 2015 et après.
- **composition des équipes** : Les équipes sont composées au maximum de 9 joueurs de champ et 2 gardiens de buts. Pour participer au tournoi les équipes doivent être composées au minimum de 9 joueurs et 1 GB et joueront donc à 3 lignes obligatoirement.
- **charges et mise en échec** : Aucune charge n'est autorisée.
- **compositions des lignes** : Les joueurs de champ sont répartis en 3 lignes de niveau, composées chacune de 3 joueurs . Au début du jeu et à chaque changement de ligne, 3 nouveaux joueurs de champ parmi ceux composant la ligne entrent sur la glace.
- **pénalités** : Lorsqu'un joueur commet une faute, l'arbitre de la rencontre arrête le jeu par un coup de sifflet et le joueur est sorti du jeu pour le temps restant de la minute de jeu (3 VS 2). Le palet sera donné à l'équipe ayant subi la faute. Un tir de pénalité pourra sanctionner la faute, si l'infraction est dangereuse ou si elle prive l'équipe d'une réelle chance de marquer.

RÈGLEMENT

- retard : Chaque équipe devra se tenir prête 5 min avant le début de chaque rencontre. Au cas où une équipe se présente en retard de 3 min après le début du match, elle se verra infliger un but de pénalité. Plus de 3min l'équipe se verra infliger un match forfait.
- attribution des points Lors des matches de poules. Perdu : 0 point ; Nul : 1 point ; Gagné : 2 points. En cas d'égalité au classement général, les équipes seront départagées selon les critères suivants, pris dans l'ordre : 1. Résultat direct 2. Goal average général 3. Meilleure attaque 4. Meilleure défense
- Tirs aux buts : Lors des matches de qualification ou de classement, un vainqueur doit être désigné. En cas d'égalité, 3 tirs de pénalités (ou plus) en mort subite seront effectués pour départager les deux équipes.

Les participants seront informés si des ajustements de règles sont pris avant le début des tournois.

